

PROGETTO ANIMATORI DI COMUNITÀ

Facilitare processi, tessere comunità



per maggiori info
inquadra qui



**Sono aperte le candidature per il
triennio 2025-28**

ANIMATORI DI COMUNITÀ

Hai tra i 22 e i 35 anni e vuoi fare un'esperienza lavorativa di comunità?

L'animatore di comunità è una figura professionale, inserita nella comunità, è un attivatore, facilitatore e mediatore di processi di comunità. La diocesi cerca giovani da formare e inserire nelle comunità per una progettualità triennale.

Requisiti per candidarsi:

- dai 22 ai 35 anni;
- una laurea triennale;
- sensibilità alla dimensione comunitaria ed ecclesiale;
- preferibilmente residenti nella diocesi di Vicenza;
- partecipazione al percorso di formazione e selezione che si svolgerà nelle seguenti date: 07/03, 29-30/03, 12/04 e 23/04.

Per candidarsi è necessario inviare:

- il curriculum vitae;
- una lettera motivazionale.

Da inviare a giovani@diocesivicenza.it
entro il 28 febbraio 2025

UNITÀ PASTORALI

Sei una U.P. che si sta interrogando su come vivere una fase di cambiamento comunitario?

Il progetto "Animatori di comunità" ha visto il coinvolgimento di 36 parrocchie, raccolte in 10 unità pastorali che hanno accolto all'interno della loro organizzazione e delle loro attività una figura professionale giovane e formata.

Requisiti per candidarsi:

- condividere la progettualità all'interno dei gruppi ministeriali o dentro il consiglio pastorale unitario;
- avere un gruppetto di laici, giovani e adulti (oltre ad un presbitero) presenti e che possano accompagnare l'animatore di comunità;
- disponibilità ad essere partecipi all'investimento economico in accordo con la diocesi di Vicenza
- partecipare al workshop formativo SABATO 15 MARZO 2025 dalle 9 alle 12.30

Per candidarsi è necessario compilare il modulo di manifestazione d'interesse, scaricabile dal sito www.pastoralegiovanilevicenza.it,
entro il 28 febbraio 2025.

Per maggiori informazioni:
www.pastoralegiovanilevicenza.it

Per maggiori informazioni:
www.pastoralegiovanilevicenza.it